Bootcamp Java 15/09/22

Modelo Cliente Servidor

Estrutura de aplicação que distribui as tarefas e cargas de trabalho entre os fornecedores de um recurso ou serviço, designados como servidores. E os requerimentos do cliente

Faz a união do usuário com o servidor de uma forma visual e dinâmica.

Desenvolvedor Front End

Ele é o que programa a parte visual de um site e/ou aplicativo. Aquilo que conseguimos interagir. Desenvolvendo uma interface gráfica, normalmente com as tecnologias base da Web (HTML, CSS e Javascript).

Onde eu crio códigos

Em uma IDE: ambiente de desenvolvimento integrado. Um software para criar aplicações que combina ferramentas comuns de desenvolvimento em interface gráficas.

O que é Framework

Basicamente um facilitador, trazendo diversas soluções pré-definidas que descomplicam o trabalho dos profissionais do desenvolvimento de projetos.

Normalmente facilitando tarefas maçantes e repetitivas.

É importante aprender a usar a linguagem antes de usar Framework

Desenvolvedor Back End

Trabalha fazendo a ponte entre os dados, pedidos feitos pelo front end rumo ao banco de dados e vice-versa. Basicamente faz as funcionalidades não visuais, mas que são importantes para o programa.

API: Interface de programação de aplicativos.

O caminho entre dois aplicativos para conversarem entre si. A api traz a resposta do pedido feito pelo Front End.

Gráfico

Descrição gerada automaticamente

Site pokeapi.co

Ele mostra meio que em código os valores dentro da api, que são enviados para a requisição. Mostra o que não vemos.

Full Stack

Desenvolvedor que trabalha com os dois lados. Ele necessita de várias habilidades em uma ampla variedade de linguagens de programação

QA (quality Assurance)

Conjunto de ações que a empresa realiza com o objetivo de entregar aos consumidores um produto ou serviço com alto nível de qualidade. No desenvolvimento de software, aplicar os métodos dele geram confiança e segurança aos clientes.

Deve ter conhecimento sobre as atividades do projeto, além de ter um perfil analítico. Verificando se os padrões de qualidade são atendidos e serão entregues.

Infraestrutura

Para obter uma nuvem privada, necessitamos de computadores específicos. Para montar um servidor, também necessitamos de outros profissionais que cuidam dessa nuvem.

Atividades e profissionais na nuvem privada

Segurança da tecnologia da informação (lógica e física)

Mão de obra especializada (software e hardware)

Infraestrutura local

Usam também sistemas operacionais específicos para servidores.

Nuvem pública

Sistemas que oferecem computadores deles para uso de outros. Entregando sistemas de armazenamento via internet e não servidores físicos tradicionais. Tirando a necessidade da parte física e profissionais para manutenção.

Se torna uma opção mais barata e viável.

Além de ganhar escalabilidade, somente usando a quantidade de servidores que preciso no momento.

Vantagens:

Preço: pague somente o que for usar

Facilidade de contratação, configuração e infraestrutura

Escalabilidade

Performance

Profissional de Cloud Computing

Ele é responsável pela infraestrutura de nuvem oferecida aos clientes. Mais do que desenhar sistemas ou ambientes de TI, ele escolhe as tecnologias a serem usadas, operadores mais interessantes, como peças que vão ser integradas e cuidar do que foi construído.

Desenvolvimento Mobile

Linguagens utilizadas java e/ou KOTLIN

Temos a plataforma Android Studio, que dá os recursos para desenvolver um sistema android.

Desenvolvimento Mobile para IOS

Linguagem de programação Swift

Plataforma Xcode para desenvolvimento IOS

Desenvolvimento híbrido (Web)

Pode ser feito em ionic, flutter e react native.

Um front end baseado em HTML,CSS e Javascript. Com os recursos para acessar funcionalidades do celular.

Conclusão

Vimos as etapas e profissionais do desenvolvimento de software, algumas linguagens que eles utilizam os frameworks necessário e IDES.

Foi útil para entender o funcionamento, os termos técnicos e quem trabalha em cada área.